



Volontariat (m/w/d)

Audioproduktion / On-Air Promotion

radioton.de

Du brennst für guten Sound, kreative On-Air-Promotion und möchtest hinter die Kulissen des Radios blicken? Dann bist du bei uns genau richtig!

Wir suchen ein engagiertes Talent für ein Volontariat in der Audioproduktion mit Schwerpunkt On-Air Promotion. Während deines Volontariats lernst du alle Abläufe kennen, die zur kreativen Umsetzung von Senderdesign, Trailern, Jingles, Beiträgen und weiteren Audioformaten gehören.

Dein Profil

- du hast erste Erfahrungen im Radioumfeld oder im Tonstudio gesammelt (z. B. durch Praktika)
- du arbeitest routiniert mit DAWs – idealerweise **Adobe Audition, Pro Tools, FL Studio, Studio One** oder ähnlichen Tools
- du bist strukturiert, belastbar, eigeninitiativ und kreativ
- du hast ein sehr gutes Sprachgefühl und ein feines Ohr für Timing, Text, Musik und Wirkung
- du bist technikaffin und interessierst dich für aktuelle Trends im Sounddesign
- du hast keine Scheu, mit dem Mikrofon loszuziehen – ob für Umfragen auf der Straße oder spontane Interviews
- du arbeitest gerne im Team und bist flexibel im Denken und Handeln
- idealerweise bringst du eine Ausbildung oder Vorerfahrung von z. B. der SAE, Popakademie oder einer vergleichbaren Institution mit

Das erwartet dich

- eine praxisorientierte Ausbildung in einem professionellen Radioumfeld
- Produktion von Trailern, Jingles, Beiträgen, Promos und Audio-Branding
- Einblicke in redaktionelle und kreative Abläufe
- moderne Technik, großartige Kollegen und Raum für eigene Ideen
- ein wertschätzendes Arbeitsumfeld und die Chance, dich individuell weiterzuentwickeln
- Ziel: Qualifikation für eine feste Position im Audibereich oder den professionellen Einstieg in die Medienbranche

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf deine Bewerbung mit Lebenslauf, kurzem Motivationsschreiben und – wenn vorhanden – Arbeitsproben, bevorzugt per E-Mail an bewerbung-programm@radioton.de

Deine Ansprechpartner

Steffen Pöhler | Stv. Programmleitung | steffen@radioton.de